27 июня 2020 года пройдет праздник выпускников Санкт-Петербурга #мобильныйвыпускной2020 в прямом эфире с 12:00 до 20:00 на Youtube-канале: <https://clck.ru/PAJcL>

Просим оказать содействие в информировании выпускников образовательных учреждений Санкт-Петербурга о программе мероприятий праздника #мобильныйвыпускной2020 на официальном сайте образовательного учреждения, а также разместить информацию в социальных сетях. За программой мероприятий, актуальными новостями, условиями участия в конкурсах, челленджах и Quiz можно следить   
на официальной странице мероприятия в социальной сети ВКонтакте: <https://vk.com/vypusknoy_spb_2020>

25 июня 2020 года в социальных сетях Instagram и TikTok будет дан старт челленджей, конкурсов, Quiz, интерактивных игр с ценными призами для выпускников, итоги которых будут подводится в прямом эфире 27 июня 2020 года в течение всего дня.

Участие в интеллектуальной викторине Quiz предполагает регистрацию районных команд учащихся в количестве от 3 до 7 человек до 26 июня 2020 года включительно. Принимать участие от района может 3-4 команды (Приложение 1).

В рамках прямого эфира:

* #МойВыпускной – известные люди страны делятся воспоминаниями о своей школьной жизни, звучат напутственные слова выпускникам;
* #ТелемостРоссия – прямые включения из разных городов Российской Федерации;
* #proВУЗ – ректоры ВУЗов Санкт-Петербурга об особенностях поступления   
  в 2020 году, новых специальностях, факультетах, экзаменах; лайфхаки школьникам от студентов города.

Выпускников поздравят Сергей Семак, Леон Мусаев, Александр Ерохин, Евгений Кетов, Семен Спивак, Анна Ковальчук, Сергей Рязанский, Станислав Смирнов,   
Александр Малькевич и другие медийные петербуржцы.

**Приложение 1**

**Интеллектуальная викторина Quiz для выпускников петербургских школ**

**Праздник выпускников Санкт-Петербурга #мобильныйвыпускной2020**

Приглашаем выпускников одиннадцатых классов принять участие в увлекательной интеллектуальной интерактивной игре Quiz Online.

Quiz - интеллектуальная викторина, которая пройдет в прямом эфире. Игра состоит из серии вопросов, на которые необходимо ответить в течение установленного интервала времени. Темы вопросов самые разнообразные: от устройства атомного реактора   
до техники вышивания крестиком. Для участников Quiz не столько важны знания, сколько эрудиция и скорость реакции. Вопросы игры рассчитаны на разные сферы знаний и любой уровень подготовки, но большей частью ориентируются на логику, поэтому подходят всем.

Для участия в Quiz от каждого района города Санкт-Петербург предлагается зарегистрировать\* не больше трёх команд учащихся 11 классов (выпускников 2020 года)   
в составе от 3 до 7 человек на одну из игр.

Время первой игры: 12:50 – 14:05

Время второй игры: 14:40 – 16:00

Форма регистрации команд: <https://clck.ru/PAVYd>

\* Игроки, не прошедшие предварительную регистрацию, не смогут принять участие\*\*. Присоединяющиеся в самом начале или процессе игры будут удаляться, так как ресурсы платформы ограничены.

\*\* Каждый желающий может принять участие в игре в качестве болельщика. Можно поддержать команду своего района сделать, комментируя трансляцию. А также, подключившись к трансляции, проверить свои знания и эрудицию в абсолютно разных сферах.

Алгоритм проведения игры

1. Участники подключаются к трансляции по ссылке <https://clck.ru/PAJcL>

2. Ведущий показывает ID-номер для подключения.

3. Капитаны предварительно зарегистрированных команд подключаются к игре   
при помощи приложения «Kahoot!», введя ID в специальное поле. Капитан указывает название и состав команды.

4. Ведущий объясняет правила и дает старт игры.

5. Ведущий зачитывает один за другим вопросы в прямом эфире и параллельно выводит их на экран трансляции. На экране запускается таймер, указывающий, сколько минут дается на подготовку того или иного ответа.

6. За время, отведённое на ответ, командам необходимо на своем канале связи обсудить свои версии и подготовить окончательный ответ. После чего капитан команды   
в приложении «Kahoot!» вводит ответ.

7. После каждого вопроса подводится промежуточный итог полученных баллов.

8. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Победители награждаются ценными призами от организаторов.

Ответы команд оцениваются по следующим критериям:

⎯ точность, правильность ответа;

⎯ время, затраченное на ответ. Чем быстрее дан ответ, тем начисляется больше баллов.

Необходимые платформы для участия в Quiz

1. Скачать приложение Kahoot! (Android): https://clck.ru/MsVVR

Скачать приложение Kahoot! (IOS): https://clck.ru/MsVZH

2. Приложение/платформа для поддержания связи с командой в реальном времени (на выбор):

• Discord

• Zoom

• Skype

• Telegram

• WhatsApp

Платформа выбирается командой индивидуально, в зависимости от предпочтений пользователей. Задача - поддержка дистанционной связи между членами команды на всём протяжении игры.

3. Браузер

Необходимо иметь возможность подключения к трансляции игры. Для этого можно задействовать любое устройство, имеющее выход в интернет, способное транслировать игру, которое не задействовано для подачи ответов. А также второе устройство, подключенное к приложению Kahoot!, через которое капитан передает ответы.

В зависимости от выданных ответов, командам присуждают очки. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество очков.

Вопросы могут задаваться участникам в разных формах: вопрос с предоставленными вариантами ответов; вопросы, предполагающие самостоятельный ввод ответа; зашифрованные произведения искусства; вопросы с использованием графических   
и звуковых элементов.