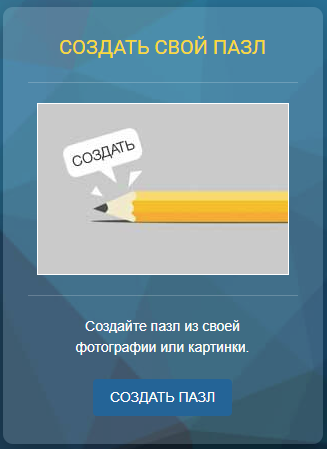
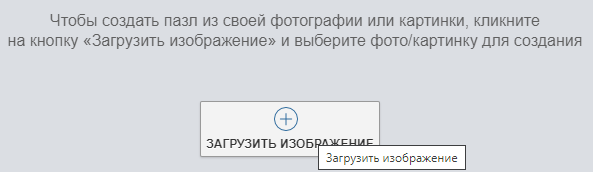
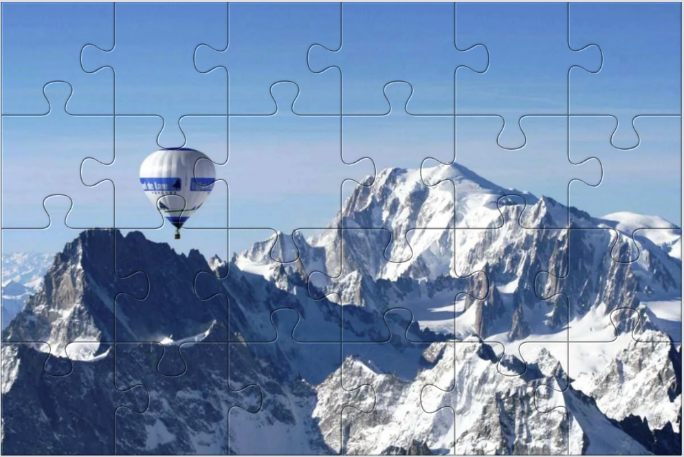
Алгоритм создания пазл-викторины

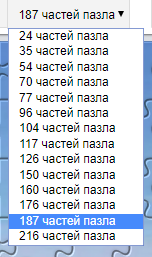
1. Выбор картинки. Сохранение ее на жестком диске
2. <https://online-puzzle.ru/> загрузка пазл-конструктора онлайн.
3. Создание собственного пазла – левая верхняя кнопка



1. Загрузка сохраненной картинки



1. Полученные картинки имеют такой вид  
   

И разбиты по умолчанию на 24 части. Возможно на другое количество деталей пазла  


1. Режим обработки: Полученную картинку сохраняем в буфер обмена кнопкой на клавиатуре PrintScreen. И вставляем из буфера в любом графическом редакторе. Например MS Paint
2. Для редактирования необходимо число деталей и количество картинок. В туристской онлайн викторине клуба «СКИФ» использовались 8 слайдов с увеличением количества пазлов. Десять в стартовом, в каждом последующем прибавлялось по два. Завершающем двадцать четыре. Все редактирование происходит в программе <https://online-puzzle.ru/>

